

Prénom :

Date :



LE YAM'S (2/4)

2./ Règle du jeu

Dans cette version du jeu, il faut réaliser le plus grand nombre de dés égaux et différentes figures.

Lorsque c'est son tour, chaque joueur peut lancer 3 fois les dés.

Au premier jet, il doit lancer les 5 dés.

Au second jet, soit il les relance tous, soit il en relance 4, 3, 2 ou même 1 seul.

Au troisième (et dernier) jet, soit il les relance tous, soit il en relance 4, 3, 2 ou 1 seul.

Le joueur n'est pas obligé d'utiliser tous ses jets.

(Si le résultat lui convient dès le premier jet ou lors du second jet, il peut garder ce résultat)



=> Partie 1 - Les dés

Il faut réaliser le maximum de dés égaux.



Si le joueur obtient un minimum de 63 points dans cette partie, il obtiendra alors un bonus de 35 points.

=> Partie 2 - Les figures

Petite Suite (D 1,2,3,4,5), Grande Suite (D 2,3,4,5,6),

Full (3D= + 2D=), Carré (4D=), Yam (5D=),

et Chance (Total des 5 D).

Chaque figure rapporte un nombre de points fixés à l'avance.

Le total général est la somme des points réalisés dans la partie 1 et la partie 2.

Le joueur qui a réalisé le total le plus grand est le gagnant.

On n'est pas obligé d'enregistrer ses résultats dans l'ordre, mais on est obligé d'enregistrer un résultat (même nul) à chaque tour.

Variantes : Il existe de nombreuses variantes du jeu... Dans la configuration des figures et/ou l'attribution des points (Cf. fiche 4).

