

Prénom :

Date :



LES PETITS CHEVAUX (3/3)

4./ Règle du jeu

Chaque joueur dispose de quatre chevaux dans une écurie. Ces derniers constituent les pions du joueur. Chaque joueur joue à tour de rôle.

Pour sortir un cheval sur le plateau, le joueur doit faire un six avec son dé. Une fois sorti, le cheval avance, suivant les chiffres affichés par le dé.

Le but du jeu est de faire le tour du plateau et de ramener son cheval à l'écurie sans se faire éliminer : si un pion arrive sur la case où se trouve le cheval d'un adversaire, ce dernier retourne à son écurie.

Si un pion arrive sur une case où se trouve un de ses chevaux, il se place sur la case précédente.

Lorsque le tour est fini, il ne reste plus qu'à gravir la petite échelle (différente pour chaque joueur) en obtenant le chiffre exact de la case suivante. Arrivé en haut de l'échelle (case "6"), le cheval rentre à l'écurie.

Le gagnant est le joueur qui réussit à rentrer ses quatre chevaux dans l'écurie.



Variantes possibles :

- Jouer avec plus ou moins de chevaux...
- Jouer avec 2 dés (en considérant chaque résultat comme indépendant)...

- ...