



Le SUDOKU - Problème d'initiation... (03)

• Règle du jeu :

Elle est très simple : à partir des chiffres déjà en place dans la grille, il faut compléter chaque ligne (\leftrightarrow), chaque colonne (\updownarrow) et chaque carré, avec les chiffres de 1 à 4, dans n'importe quel ordre.

Attention : chaque chiffre ne peut apparaître qu'une fois par ligne, par colonne et par carré. Il y a une seule solution possible pour chaque grille.

4		1	
	3		
		2	
	4		1

4			
	2	3	
	4	1	
			3

			4
	3	2	
	1	4	
3			

	3	4	
			3
1			
	2	1	

Comment commencer ?

Un exemple...

Dans le premier carré (en haut à droite), sur la première ligne, le « 4 » et le « 1 » sont déjà placés. Il manque donc le « 2 » et le « 3 ». Le deuxième chiffre manquant ne peut pas être le « 3 », car il est juste en dessous, c'est donc le « 2 ».

Et le quatrième chiffre de la colonne est donc le « 3 » !...

		4	
3			2
1			4
	3		

			2
	2	4	
	1	3	
3			

1		4	
	4		
		3	
	3		2

	4		1
2			
			3
4		1	

		2	
			1
3		4	
	4		

2			
	4		
3		1	
			3

	1		
4			
	3		2
		3	

1			3
	4		
		3	
			2

		3	
			1
2		4	
	4		

3			
	4		
4		2	
			1

		2	
			4
1		4	
	3		

			4
		1	
	2		
3			1