

	<h1 style="margin: 0;">Le SUDOKU - Problème d'initiation... (03)</h1>
---	--

• Règle du jeu :

Elle est très simple : à partir des chiffres déjà en place dans la grille, il faut compléter chaque ligne (↔), chaque colonne (↓) et chaque carré, avec les chiffres de 1 à 4, dans n'importe quel ordre.

Attention : chaque chiffre ne peut apparaître qu'une fois par ligne, par colonne et par carré. Il y a une seule solution possible pour chaque grille.

4	2	1	3
1	3	4	2
3	1	2	4
2	4	3	1

4	3	2	1
1	2	3	4
3	4	1	2
2	1	4	3

1	2	3	4
4	3	2	1
2	1	4	3
3	4	1	2

2	3	4	1
4	1	2	3
1	4	3	2
3	2	1	4

Comment commencer ?

Un exemple...

Dans le premier carré (en haut à droite), sur la première ligne, le « 4 » et le « 1 » sont déjà placés. Il manque donc le « 2 » et le « 3 ». Le deuxième chiffre manquant ne peut pas être le « 3 », car il est juste en dessous, c'est donc le « 2 ».

Et le quatrième chiffre de la colonne est donc le « 3 » !...

2	1	4	3
3	4	1	2
1	2	3	4
4	3	2	1

4	3	1	2
1	2	4	3
2	1	3	4
3	4	2	1

1	2	4	3
3	4	2	1
2	1	3	4
4	3	1	2

3	4	2	1
2	1	3	4
1	2	4	3
4	3	1	2

1	3	2	4
4	2	3	1
3	1	4	2
2	4	1	3

2	3	4	1
1	4	3	2
3	2	1	4
4	1	2	3

3	1	2	4
4	2	1	3
1	3	4	2
2	4	3	1

1	2	4	3
3	4	2	1
2	1	3	4
4	3	1	2

1	2	3	4
4	3	2	1
2	1	4	3
3	4	1	2

3	2	1	4
1	4	3	2
4	1	2	3
2	3	4	1

3	4	2	1
2	1	3	4
1	2	4	3
4	3	1	2

2	1	3	4
4	3	1	2
1	2	4	3
3	4	2	1