



# Le SUDOKU - Problème d'initiation... (01)

• Règle du jeu :

Il s'agit de placer les 4 lettres du mot « CHAT » de façon à ce qu'elles figurent dans chaque ligne, chaque colonne, et chaque carré de 4 cases.

C	T	A	H
A	H	C	T
H	A	T	C
T	C	H	A

T	A	H	C
C	H	A	T
A	T	C	H
H	C	T	A

C	H	A	T
T	A	H	C
H	C	T	A
A	T	C	H

A	C	T	H
T	H	A	C
H	T	C	A
C	A	H	T

• Comment commencer ?

Un exemple :

Dans le premier carré (en haut à droite), sur la première ligne, le « C » et le « A » sont déjà placés. Il manque donc le « H » et le « T ». La deuxième lettre manquante ne peut pas être le « H », car il est juste en dessous, c'est donc le « T ».

Et la quatrième lettre de la ligne est donc le « H » !...

• Complète les grilles suivantes :

...

H	C	T	A
A	T	C	H
C	H	A	T
T	A	H	C

C	H	T	A
T	A	C	H
A	T	H	C
H	C	A	T

C	H	T	A
A	T	H	C
H	C	A	T
T	A	C	H

A	T	H	C
H	C	A	T
C	H	T	A
T	A	C	H

T	H	A	C
C	A	H	T
H	T	C	A
A	C	T	H

C	H	A	T
T	A	H	C
H	C	T	A
A	T	C	H

A	C	H	T
T	H	C	A
C	A	T	H
H	T	A	C

T	A	H	C
C	H	A	T
A	T	C	H
H	C	T	A

C	H	A	T
T	A	H	C
H	C	T	A
A	T	C	H

A	H	C	T
C	T	A	H
T	C	H	A
H	A	T	C

A	T	H	C
H	C	A	T
C	H	T	A
T	A	C	H

H	C	A	T
T	A	C	H
C	H	T	A
A	T	H	C