



Le SUDOKU - Problème d'initiation... (02)

• Règle du jeu :

Elle est très simple : à partir des chiffres déjà en place dans la grille, il faut compléter chaque ligne (\leftrightarrow), chaque colonne (\updownarrow) et chaque carré, avec les 4 différents symboles (O, +, = □), dans n'importe quel ordre.

Attention : chaque symbole ne peut apparaître qu'une fois par ligne, par colonne et par carré. Il y a une seule solution possible pour chaque grille.

□	○	=	+
=	+	□	○
+	=	○	□
○	□	+	=

□	+	○	=
=	○	+	□
○	□	=	+
+	=	□	○

=	○	+	□
□	+	○	=
○	=	□	+
+	□	=	○

○	+	□	=
□	=	○	+
=	□	+	○
+	○	=	□

=	○	□	+
+	□	○	=
○	=	+	□
□	+	=	○

□	+	○	=
○	=	□	+
=	○	+	□
+	□	=	○

○	=	□	+
+	□	=	○
=	○	+	□
□	+	○	=

+	□	=	○
=	○	+	□
○	=	□	+
□	+	○	=

□	+	=	○
○	=	+	□
+	□	○	=
=	○	□	+

=	+	○	□
□	○	+	=
+	=	□	○
○	□	=	+

+	□	=	○
○	=	□	+
□	+	○	=
=	○	+	□

□	=	○	+
+	○	=	□
=	□	+	○
○	+	□	=

=	○	□	+
+	□	○	=
○	=	+	□
□	+	=	○

□	○	=	+
=	+	□	○
+	=	○	□
○	□	+	=

□	+	○	=
○	=	□	+
=	○	+	□
+	□	=	○

○	=	□	+
+	□	=	○
=	○	+	□
□	+	○	=

○	=	□	+
+	□	=	○
=	○	+	□
□	+	○	=

○	=	+	□
+	□	○	=
□	+	=	○
=	○	□	+

○	□	=	+
=	+	○	□
+	=	□	○
□	○	+	=

=	○	+	□
□	+	○	=
○	=	□	+
+	□	=	○